



ROBO RESCUE ENHANCED ABILITIES MINI EXPANSION

Ez a mini-kiegészítő 4 újfajta képesség-kártyát vezet be a játékba. Használatukhoz az előkészületek során egyszerűen keverd össze az új képesség-kártyákat az alapjáték kártyáival. Ezek a ugyanúgy működnek: dobókockákat kell rájuk helyezni az aktiválás nyomon követéséhez stb. Az új képességek a következők:

TARTALMAZ:
12 új képességkártyát



MEGOSZTOTT KÉPESSÉGEK
Ezek az alapjátékból származó kétféle képességet kínálnak, amelyek közül a kártya aktiválásakor bármelyik választható. A képességkártya továbbra is csak körönként egyszer használható fel, és csak az egyik képességre.



CPU FIXER
Körönként egyszer aktiválhatod ezt a lapot, hogy 1 olajat ÉS 1 kábellapkát 1 processzora cserélj.



LASER GUN
Helyezz egy „Blast!” módosítót erre a lapra. Körönként egyszer felhasználhatsz egy „Blast!” módosítót a Parancsodhoz. A köröd végén a lap nem kerül a dobópakliba, hanem visszakérül a képességkártyára. Két alkalommal működik.



ENERGY HARVESTER
Körönként 1x, amikor egy „Blast!” módosítót használsz egy konténer felrobbantására, aktiválhatod ezt a képességet, hogy a doboz elpusztításáért járó jutalomként 3 olaj helyett 1 piros energiakockát szerezz.



ROBO RESCUE SCAVENGE PROTOCOLS MINI EXPANSION

Ez a mini kiegészítő bevezeti a Protokoll-lapkákat, amelyek olyan kisebb célkitűzések, amelyek teljesítéséért jutalom jár. A játékba való beépítésükhöz keverd össze mind a 8 protokoll-lapkát, majd a játékosok számánál eggyel több lapkát fordíts fel, és helyezd őket a játéktábla mellé. A fel nem használt lapkákat tedd vissza a dobozba anélkül, hogy megnézné valaki azokat.

TARTALMAZ: 8 Scavenge Protocol lapkát



Légy az első, aki létrehoz egy áramkört (A/A vagy B/B)



Legye a kezében egyszerre 10 parancskártya (ez a kézlímit).



Legyen a birtokában egyszerre 3 aktiv képességkártya.



Legyen előtted egyszerre 5 különböző módosító lapka.



Állíts át úgy egy kapcsolót, hogy a táblán 5 elem legyen aktiv.



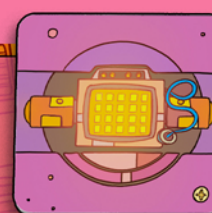
Pusztíts el elsőként egy konténert.



Taszd el az utadból egy másik robotot.



Te hozz létre egy körkörös áramkört a G1 vagy a J2 körül.



- ▶ Egy játékos bármennyi protokoll-lapkán látható célt teljesíthet a játék során.
- ▶ Mindegyik célt csak egyetlen játékos teljesítheti, tehát készülj versenyfutásra.
- ▶ Amint teljesítesz egy célt, azonnal jogosulttá válsz egy tetszőleges módosító token felvételére, ami azonban nem lehet „Blast!”.
- ▶ Ekkor a protokoll-lapka kikerül a játékból, és talán egy újabb kerül nálad a fókuszba.

ROBO RESCUE MINI EXPANSION